|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **champion** enregistre les informations des champions | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_champion | int(3) | Clé primaire |
| ID\_genre | int(1) | 0 masculin  1 feminin  2 autre |
| image | char(255) | Lien url vers l’image |
| emoji\_1 | char(255) | Lien url vers l’emoji |
| emoji\_2 | char(255) | Lien url vers l’emoji |
| emoji\_3 | char(255) | Lien url vers l’emoji |
| emoji\_4 | char(255) | Lien url vers l’emoji |
| emoji\_5 | char(255) | Lien url vers l’emoji |
| ID\_ressource | int(2) | Id de la ressource |
| annee | int(4) | Annee de sortie du champion |
| Nom\_champion | char(20) | Nom du champion |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **appartient\_espece** lie le champion à ses espèces | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_espece | int(2) | Id correspondant à l’espèce |
| ID\_champion | int(3) | id du champion |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **espece**  enregistre les espèces | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_espece | int(2) | Id correspondant à l’espèce |
| Nom\_espèce | Char(20) | Nom de l’espece |
| Description\_espece | Char(255) | Explication sur l’espece |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **appartient\_region** lie le champion à ses régions | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_region | int(2) | Id correspondant à la région |
| ID\_champion | int(3) | id du champion |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **region**  enregistre les régions | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_region | int(2) | Id correspondant à la région |
| Nom\_région | Char(20) | Nom de la région |
| Description\_region | Char(255) | Explication sur la région |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **citation**  enregistre les citations du champion | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_champion | Int(3) | id du champion |
| ID\_citation | Int(2) | Id de la citation |
| citation | Char(255) | Citations du champions |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **appartient\_role** lie le champion à ses rôles | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_role | int(1) | Id correspondant au rôle |
| ID\_champion | int(3) | id du champion |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **rôle**  enregistre les rôles | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_role | int(1) | Id correspondant au rôle |
| Nom\_rôle | Char(20) | Nom du rôle |
| Description\_rôle | Char(255) | Description du rôle |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **est\_de\_portée** lie le champion à son type (distance / cac) | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_type\_de\_portée | int(1) | Id correspondant type de portée |
| ID\_champion | int(3) | id du champion |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **type\_de\_portée**  enregistre les types de portée | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_type\_de\_portée | int(1) | Id correspondant type de portée |
| Type\_de\_portée | Char(20) | Nom du type |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **ressource** enregistre la ressource du champion | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_ressource | int(2) | Id correspondant de la ressource |
| Nom\_ressource | Char(20) | Nom du type |
| Description \_ressource | Char(255) | Description de la ressource |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **genre** enregistre le genre du champion | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_genre | int(1) | 0 masculin  1 feminin  2 autre |
| genre | Char(20) | Nom du genre |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **compétence** enregistre les compétences du champion | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_compétence | Int(4) | Id de la compétence |
| Nom\_compétence | Char(20) | Nom de la compétence |
| ID\_emplacement | Int(1) | 0 passif  1 A  2 Z  3 E  4 R |
| ID\_champion | int(3) | id du champion |
| Description\_compétence | Char(255) | Description de la compétence |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **emplacement** enregistre l’emplacement de la compétence | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_emplacement | Int(1) | 0 passif  1 A  2 Z  3 E  4 R |
| Nom\_emplacement | Char(20) | Nom de l’emplacement |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **est\_sur\_la\_lane** lie le champion à sa lane | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_lane | Int(1) | 0 haut  1 jungle  2 milieu  3 bas  4 support |
| Id\_champion | Int(3) | Id du champion |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **lane** enregistre les lanes | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_lane | Int(1) | 0 haut  1 jungle  2 milieu  3 bas  4 support |
| lane | Char(20) | Nom de la lane |
| Description\_lane | Char(255) | Description de la lane |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **skin** enregistre les skins | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_skin | Int(3) | Id du skin |
| Id\_champion | Int(3) | Id du champion |
| Nom\_skin | Char(20) | Nom du skin |
| splash | Char(255) | url du splash-art |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **appartient\_skinline** lie le skin à sa lignée de skin | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_skin | Int(3) | Id du skin |
| Id\_line | Int(3) | Id de la lignée |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| La table **line** enregistre les lignées | | |
| **Champ** | **Type** | **Description** |
| ID\_line | Int(3) | Id de la lignée |
| Nom\_line | Char(20) | Nom de la lignée |